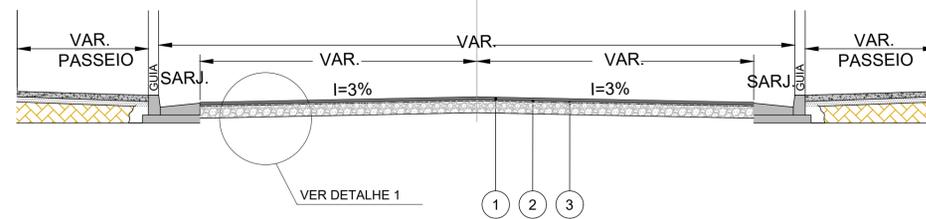


PLANTA BAIXA DE PAVIMENTAÇÃO
ESCALA: 1:2000

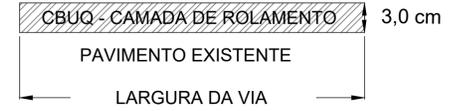
SEÇÃO - PAVIMENTO FLEXÍVEL TIPO



LEGENDA:

- LIMITE DA VIA
- ALINHAMENTO PREDIAL
- POSTE
- PVE
- BOCA DE LOBO
- ▨ FRESAGEM E RECAPEAMENTO

DETALHE 01 - FRESAGEM PAVIMENTO FLEXÍVEL SEM ESCALA



DETALHE 2 - CAPA PAVIMENTO FLEXÍVEL SEM ESCALA

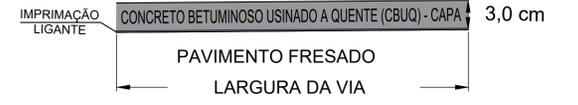


TABELA 1 - SERVIÇOS À IMPLEMENTAR

QUADRO DE ÁREAS		
FRESAGEM/RECAPEAMENTO	18163,72	m ²

TABELA 2 - ESPECIFICAÇÃO DOS SERVIÇOS

ITEM	MATERIAL	ESPECIFICAÇÃO
1	FRESAGEM A FRIO	DNIT - ES 159/11
2	CONCRETO BETUMINOSO USINADO A QUENTE (CBUQ)	DNIT - ES 031/06
3	IMPRIMAÇÃO LIGANTE	DNIT - ES 145/12

NOTA: TODOS OS SERVIÇOS DEVERÃO SER ACOMPANHADOS POR PROFISSIONAL HABILITADO E QUE TENHA CONHECIMENTO DE TODAS AS ESPECIFICAÇÕES DO PROJETO

TABELA 3 - DISTÂNCIA MÉDIA DE TRANSPORTE

D.M.T.		
D.M.T. - BOTA FORA RESÍDUO DA CONSTRUÇÃO CIVIL	6,10	KM
D.M.T. - REFINARIA PAULÍNIA	222,00	KM
D.M.T. - USINA DE ASFALTO	17,60	KM

NOTAS:

1. COTAS EM METRO, EXCETO ONDE INDICADO;
2. DURANTE A EXECUÇÃO DA FRESAGEM/RECAPEAMENTO DO PAVIMENTO, DEVER SER TOMADAS MEDIDAS PARA RESGUARDAR A ESTRUTURA DAS SARJETAS.
3. A ÁREA EM DESTAQUE SERÁ CONTEMPLADA NO PROJETO DA ROTATÓRIA DE ACESSO AO BAIRRO MORUMBI.

NOTAS PARA EXECUÇÃO DA FRESAGEM/RECAPEAMENTO DO PAVIMENTO

1. O SERVIÇO DE RECAPEAMENTO DAS VIAS IDENTIFICADAS EM PLANTA SERÁ EXECUTADO EM 3 ETAPAS: FRESAGEM A FRIO, APLICAÇÃO DE LIGANTE BETUMINOSO E RECAPEAMENTO COM CONCRETO ASFÁLTICO USINADO A QUENTE.
2. O SERVIÇO DE FRESAGEM DEVE SER INICIADO SOMENTE APÓS A PRÉVIA MARCAÇÃO DAS ÁREAS A SEREM FRESADAS E OBSERVADAS A PROFUNDIDADE DE CORTE DE ATÉ 3,0 CM.
3. A PISTA FRESADA SÓ DEVE SER LIBERADA AO TRÁFEGO SE NÃO OFERECER PERIGO AOS USUÁRIOS, ISTO É, DEVE ESTAR LIVRE DE MATERIAIS SOLTOS OU DE PROBLEMAS DECORRENTES DA FRESAGEM, TAIS COMO DEGRAUS, OCORRÊNCIA DE BURACOS E DESCOLAMENTO DE PLACAS.
4. A FRESAGEM DO REVESTIMENTO, NA ESPESURA DE 3,0 CM, DEVE SER INICIADA NA BORDA MAIS BAIXA DA FAIXA DE TRÁFEGO, COM A VELOCIDADE DE CORTE E AVANÇO REGULADOS A FIM DE PRODUIZIR GRANULOMETRIAS ADEQUADAS.
5. NO DECORRER DA FRESAGEM DEVE SER OBSERVADO O JATEAMENTO CONTÍNUO DE ÁGUA, PARA RESFRIAMENTO DOS DENTES DA FRESADORA E CONTROLE DA EMISSÃO DE POEIRA.
6. DEVE SER REALIZADO TRATAMENTO DA SUPERFÍCIE FRESADA ONDE PERMANEÇAM BURACOS OU DESAGREGAÇÕES. O MATERIAL SOLTO DEVE SER REMOVIDO POR FRESAGEM OU QUALQUER OUTRO PROCESSO APROPRIADO. POSTERIORMENTE, DEVE SER EXECUTADA A RECOMPOSIÇÃO, SE NECESSÁRIA, DA CAMADA GRANULAR SUBJACENTE E/OU EXECUÇÃO DE CAMADA ADICIONAL DE CONCRETO ASFÁLTICO, APÓS A NECESSÁRIA LIMPEZA DA SUPERFÍCIE E APLICAÇÃO DA PINTURA DE LIGAÇÃO.
7. DEPOIS DA LIMPEZA DE FRESAGEM, DEVERÁ SER APLICADO O LIGANTE BETUMINOSO (TIPO RR-2C COM TAXA DE APLICAÇÃO 1:1, NA ORDEM DE 0,8L/M² A 1,0L/M²).
8. EM SEGUIDA SERÁ APLICADO O CONCRETO ASFÁLTICO USINADO A QUENTE NA ESPESURA DE 3,0 CM.
9. A CAMADA ACABADA SOMENTE SERÁ LIBERADA AO TRÁFEGO APÓS O SEU COMPLETO RESFRIAMENTO E ESTAR DEVIDAMENTE CURADA. SE HOUVER TRÁFEGO, COM A ALTA PRESSÃO DO PNEU, PODERÁ MARCÁ-LA, PREJUDICANDO SEU ACABAMENTO FINAL.
10. AS INTERFERÊNCIAS QUE POR VENTURA FOREM ENCONTRADAS DURANTE A EXECUÇÃO DA OBRA NÃO FORAM CONTEMPLADAS NO PROJETO.

NOTA 3 - ÁREA INCLUSA EM PROJETO ESPECÍFICO DE MELHORIA

REV. 00	25/06/21	EMISSÃO INICIAL	DAC
REVISÃO:	DATA :	DESCRIÇÃO:	RESP.:

CLIENTE

Prefeitura Municipal de Pouso Alegre

DAC engenharia

Rua Miguel Vienna, nº 81, Sala 12
Bairro Morro Chic
CEP: 37500-080 - Itajubá / MG
Tel: (35) 3623-5720
www.dacengenharia.com.br

GERÊNCIA DE PROJETOS
DENIS SOUZA SILVA CREA: MG-127.216/D

COORDENAÇÃO DE PROJETOS
ALOISIO CAETANO FERREIRA CREA: MG-97.132/D

RESPONSÁVEL TÉCNICO
FLÁVIA C BARBOSA CREA: MG-187.842/D

PROJETO:
FELIPE G. ALEXANDRE

DESENHO:
GABRIEL GOMES

RECAPEAMENTO DO BAIRRO MORUMBI - TRECHO 2

ENDEREÇO: BAIRRO MORUMBI, POUSO ALEGRE - MG

DISCIPLINA: PAVIMENTAÇÃO

FASE DO PROJETO: EXECUTIVO

ASSUNTO: PROJETO EXECUTIVO DE PAVIMENTAÇÃO PLANTA BAIXA E QUANTITATIVO

FOLHA Nº: ÚNICA

DATA INICIAL: 25/06/2021 | ESCALA: INDICADA | REVISÃO: ROO | ARQUIVO: DAC-FMPA-MORUMBI-PAV-ROO.DWG